

Livestreaming mit dem Handy

Voraussetzungen

- Stabile Internetverbindung, am besten WLAN
- Gute Handykamera
- Stativ mit Handyhalterung
- YouTube: Kanal mit mind. 1000 Abonnenten

Aufbau

- Platz suchen, von dem aus alle Akteure im Blick sind (Priester am Altar, Lektor am Ambo)
- Testvideo drehen, um Bild und vor allem Ton zu testen: Sind die Handelnden gut zu verstehen?

Livestreaming auf Facebook

- Facebook-App auf dem Handy öffnen und Seite, auf der gestreamt werden soll, aufrufen
- Im Feld „Beitrag erstellen“ auf „Live“ klicken
- Auf „Beschreibung hinzufügen...“ klicken und einen kurzen Text eingeben, was gezeigt wird
- Gegebenenfalls rückwärtige Kamera auswählen, wenn Selfie-Kamera aktiviert
- „Live-Video starten“ klicken
- Zum Beenden auf „Beenden“ klicken
- Wenn das Video weiterhin verfügbar sein soll, Häkchen bei „Poste dein Video in deiner Chronik“ und „In HD hochladen“ setzen und auf „Teilen“ klicken
- „Speichern“ klicken um eine lokale Kopie auf dem Handy zu speichern (und es zum Beispiel später hochzuladen, wenn aktuell kein WLAN vorhanden)

Livestreaming auf YouTube

(nur grobe Anleitung, da erst ab 1000 Abonnenten verfügbar)

- YouTube-App auf dem Handy öffnen
- Auf das Kamera-Symbol klicken, anschließend auf „Livestream starten“
- Titel und Beschreibung hinzufügen
- Stream auf „Öffentlich stellen“
- Zielgruppe auswählen (für Kinder?)
- Evtl. Thumbnail hochladen (Vorschaubild)
- Wenn alles bereit ist, Livestream starten

Livestreaming mit Encoder-Software

Voraussetzungen

- OBS Studio installieren (<http://www.obsproject.com>)
- Capture Card ([Beispiel](#))
- Video-Camcorder oder gute Fotokamera mit Mikrofon (Ton vorher testen)
- Stativ
- Laptop
- Gute Internetverbindung (ideal: LAN-Kabel)

Livestreaming auf YouTube

- YouTube im Browser öffnen (darauf achten, dass der richtige Kanal angemeldet ist)
- Auf das Kamera-Symbol klicken und „Livestream starten“ wählen
- Im Reiter „Stream“ „Neuen Stream erstellen“ wählen
- Titel und Beschreibung eingeben
- Stream auf „Öffentlich“ stellen
- Kategorie wählen (z. B. Soziales Engagement oder Bildung)
- Zielgruppe auswählen: ist das Video für Kinder geeignet? Unbedingt Ja auswählen, wenn Kinder im Video vorkommen (weitere Kriterien:
<https://support.google.com/youtube/answer/9528076>)
- Unter „Später planen“ Tag und Uhrzeit auswählen, wenn nicht sofort gestartet wird
- Bild unter „Benutzerdefiniertes Thumbnail hochladen“ einstellen (Grafik im Format 1080x1920p, wenn in Full HD gestreamt wird)
- Auf „Stream erstellen“ klicken
- Kamera mit HDMI-Kabel an Capture Card anschließen und Capture Card mit USB-Kabel an Laptop
- OBS Studio öffnen
- Über Datei → Einstellungen in den Abschnitt „Stream“ gehen und dort die Plattform „YouTube/YouTube Gaming“ auswählen
- Server: „Primary YouTube ingest server“
- Streamschlüssel: Den Schlüssel aus YouTube kopieren (nach dem Stream erstellen links unten im Feld „Streamschlüssel (in Encoder einfügen)“ zu finden
- „Übernehmen“ und „Okay“ klicken
- Im Bereich „Quellen“ (unterer Bereich, zweites Feld von links) über das Plus ein Videoaufnahmegerät hinzufügen. Im ersten Fenster „Neu erstellen“ wählen und „Okay“ bestätigen. Im zweiten Fenster im Dropdown-Menü bei Gerät die Capture Card auswählen (z. B. MiraMax...) und mit „Okay“ bestätigen
- Auf die gleiche Weise eine Audioaufnahmeingabe hinzufügen
- Im Feld Mixer (rechts daneben) alle anderen Audiospuren stumm schalten (Klick auf Lautsprecher-Symbol)
- Test: Zeigt die Software ein Bild an? Gibt es einen Ausschlag, wenn ins Mikrofon gesprochen wird?
- Wenn alles bereit, auf „Streaming starten“ klicken
- Zu YouTube wechseln: ebenfalls auf „Livestream starten“ klicken, sobald das Signal bereit ist
- Zum Beenden in OBS-Studio auf „Beenden“ klicken, anschließend in YouTube

Livestreaming auf Facebook

- Eigene Facebook-Seite im Browser öffnen
- Titel und Beschreibung des Videos hinzufügen
- Im Bereich „Los geht’s“ im Dropdown-Menü „Stream-Schlüssel verwenden“ auswählen
- Den Schlüssel im Bereich „Live API“ kopieren
- OBS Studio öffnen
- Über Datei → Einstellungen in den Abschnitt „Stream“ gehen und dort die Plattform „Facebook Live“ auswählen
- Streamschlüssel: Den Schlüssel aus Facebook kopieren, „Übernehmen“ und „Okay“ klicken
- Im Bereich „Quellen“ (unterer Bereich, zweites Feld von links) über das Plus ein Videoaufnahmegerät hinzufügen. Im ersten Fenster „Neu erstellen“ wählen und „Okay“ bestätigen. Im zweiten Fenster im Dropdown-Menü bei Gerät die Capture Card auswählen (z. B. MiraMax...) und mit „Okay“ bestätigen
- Auf die gleiche Weise eine Audioaufnahmeingabe hinzufügen
- Im Feld Mixer (rechts daneben) alle anderen Audiospuren stumm schalten (Klick auf Lautsprecher-Symbol)
- Test: Zeigt die Software ein Bild an? Gibt es einen Ausschlag, wenn ins Mikrofon gesprochen wird?
- Wenn alles bereit, auf „Streaming starten“ klicken
- Zu Facebook wechseln: ebenfalls auf „Live gehen“ klicken, sobald das Signal bereit ist
- Zum Beenden in OBS-Studio auf „Beenden“ klicken, anschließend in Facebook

Rechtliches:

GEMA

- GEMA zeigt sich beim Livestreaming kulant und hat den Rahmenvertrag der Kirchen auf Livestreaming erweitert
- Das gilt nicht für nach dem Streaming weiterhin verfügbare Videos!
- <https://www.katholisch.de/artikel/24882-gema-zeigt-sich-kulant-bei-gottesdienst-streaming>

Rundfunk-Lizenz

- Gegebenenfalls zählen Livestreams als Rundfunk-Angebot und sind somit lizenzpflichtig. (https://www.die-medienanstalten.de/fileadmin/user_upload/Rechtsgrundlagen/Richtlinien_Leitfaeden/Checkliste_-_Streaming-Angebote_im_Internet.pdf)
- Die Landesmedienanstalten zeigen sich ebenfalls kulant: es gibt nur eine Anzeigepflicht. <https://www.die-medienanstalten.de/service/pressemitteilungen/meldung/news/pragmatisches-vorgehen-bei-live-streamings/>
- Relevante Anstalten:
 - **Rheinland-Pfalz:** „medienanstalt rlp LMK“ <https://www.lmk-online.de/>
 - **Saarland:** „Landesmedienanstalt Saarland LMS“ <https://www.lmsaar.de/>